

# **1° TORNEO TROFEO CITTÀ DI CERIALE "UNDER 17"**

**Campo sportivo Francesco Merlo**

Regolamento del torneo:

## ART. 1

ASD CERIALE PROGETTO CALCIO organizza il 1° Trofeo Città di Ceriale "Under 17", torneo di calcio a 7 presso il Campo Sportivo Francesco Merlo – Ceriale che si svolgerà tra il 6 luglio al 19 luglio 2026

## ART. 2

Il torneo sarà suddiviso in 4 categorie:

- Giocatori nati dal **01/01/2008 al 31/12/2009**
- Giocatori nati dal **01/01/2010 al 31/12/2011**
- Giocatori/giocatrici nati dal **01/01/2012 al 31/12/2013**
- Giocatori/giocatrici nati dal **01/01/2014 al 31/12/2015**

Non saranno ammesse deroghe sull'età dei partecipanti.

## ART. 3

Le partite si disputeranno presso il Campo Sportivo Francesco Merlo di Ceriale, indicativamente nell'arco di tempo tra le ore 19 e le ore 23 nel periodo indicato al precedente art.1

## ART. 4

Ciascuna squadra dovrà iscrivere ed essere composta da un minimo di 8 ad un massimo di 10 calciatori (con la possibilità di avere una rosa di 11 giocatori ma con una piccola aggiunta al costo dell'iscrizione base come precisato all'ART.19) **con l'obbligo di impiegarli tutti in ogni partita. È fatto obbligo per tutte le categorie, esclusa la categoria 2008/2009) e per ogni squadra avere in rosa almeno n. 4 giocatori della leva più piccola (es. categoria 2012/2013, la squadra dovrà essere composta con almeno 4 giocatori del 2013).**

Le squadre partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della manifestazione, prima dell'inizio del torneo, l'elenco dei calciatori che verranno utilizzati.

Farà fede la data di consegna della documentazione prevista e/o la data di versamento della quota di iscrizione. Le iscrizioni dovranno pervenire, con il versamento della quota di iscrizione, entro e non oltre il 21 giugno 2026.

All'elenco dei giocatori dovranno essere allegati in formato cartaceo, per ciascuno, **compilati e sottoscritti da entrambi i genitori:**

- Modulo liberatoria pubblicazione immagini e informativa sul trattamento dei dati personali.

Per ciascuna squadra dovrà essere indicato il nominativo di un referente maggiorenne, che presenzierà in campo durante lo svolgimento delle gare della squadra di appartenenza.

## ART. 5

Tutti i giocatori in distinta dovranno prendere parte ad ogni partita: dovranno essere effettuate tutte le sostituzioni, che avverranno con la modalità dei "cambi liberi" (basket). **Durante le partite dovranno essere sempre presenti in campo almeno n. 2 giocatori delle leve più piccole per ogni categoria (es. categoria 2012/2013, la squadra dovrà avere in campo almeno 2 giocatori del 2013).**

## ART. 6

La prima fase del torneo sarà costituita da un girone all'italiana con partite di sola andata. Al termine della prima fase si disputeranno le fasi finali a eliminazione diretta.

#### ART. 7

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta.

In caso di parità di punteggio al termine della fase a gironi, valgono i criteri in ordine elencati:

1. esito degli scontri diretti
2. differenza reti negli scontri diretti fra le squadre a parità di punti
3. differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone
4. maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone
5. maggior numero di atleti presenti in distinta
6. sorteggio

I risultati delle partite e il calendario gare saranno a disposizione ed esposti nell'area dell'impianto sportivo.

#### ART. 8

Le gare si svolgeranno secondo il calendario allegato al presente regolamento in **2 tempi** della durata di **25 minuti** ciascuno, partite 7vs7.

#### ART. 9

Nelle fasi eliminatorie in caso di parità al termine dei tempi regolamentari saranno previsti due tempi supplementari da 5 minuti ciascuno, se anche al termine dei tempi supplementari il risultato sarà di parità, si proseguirà con i calci di rigore.

Verranno tirati n. 5 calci di rigore a squadra, in caso di ulteriore parità si procederà a oltranza.

#### ART. 10

La direzione delle gare è affidata a personale del Comitato Organizzatore.

#### ART. 11

Si evidenziano le presenti regole principali:

- Tutti i calci di punizione e i calci d'angolo sono da considerarsi diretti.
- Non esiste il fuorigioco.
- Il calcio d'angolo andrà calciato esclusivamente con i piedi, così come la rimessa dal fondo.
- Non è valida la rete segnata su rimessa dal fondo o da rimessa in gioco a centrocampo a seguito di gol senza il tocco di un giocatore.
- Il portiere non può raccogliere la palla con le mani in caso di retropassaggio e può essere attaccato quando in possesso di palla. In tal caso verrà fischiata una punizione indiretta dal limite dell'area.
- È consentito attaccare il passaggio del portiere verso un giocatore prima che quest'ultimo abbia toccato la palla.
- Nelle decisioni ufficiali, all'interno di comportamenti offensivi o oltraggiosi, rientra anche la bestemmia. Se tale comportamento non verrà rilevato dal direttore di gara, sarà possibile un intervento del comitato organizzativo: **nel caso venga ravvisata la bestemmia il giocatore sarà espulso e dovrà lasciare il terreno di gioco.**
- **In caso di espulsione per qualunque motivo il giocatore dovrà lasciare il terreno di gioco e non potrà essere sostituito. Con annesso turno di squalifica in base alla decisione del direttore di gara.**
- **Durante le partite saranno ammessi in campo al massimo due referenti maggiorenni, comunicati con l'elenco dei giocatori partecipanti al momento dell'iscrizione della squadra.**

#### ART. 12

Avverso eventuali irregolarità non è previsto reclamo formale, ma saranno prese in considerazione segnalazioni che dovranno pervenire al Comitato Organizzatore che ne valuterà la fondatezza.

#### ART. 13

Le squadre dovranno essere dotate di divise di egual colore per tutti i giocatori, ad esclusione del portiere, e recanti almeno sul lato posteriore un numero per ciascun giocatore.

Il Comitato Organizzatore metterà a disposizione delle pettorine ove necessario, nel caso in cui le squadre in campo avessero colore di maglie identiche o somiglianti che possano causare confusione. La squadra delle due che dovrà indossare le pettorine sarà decisa dal direttore di gara o tramite sorteggio effettuato dallo stesso o dal Comitato Organizzatore.

#### ART. 14

La società ASD Ceriale Progetto Calcio declina ogni responsabilità morale e/o materiale per danni arrecati a persone e/o cose prima, durante e dopo le gare sia in campo, sia fuori dal campo, sia nell'area sportiva interessata dalla manifestazione.

#### ART. 15

Alla prima classificata verrà assegnato un trofeo, e verranno messi in palio premi ai giocatori. L'organizzazione si riserva inoltre la facoltà di riconoscere ulteriori premi di squadra e/o individuali, anche a torneo in corso.

#### ART. 16

Nessuna partita potrà essere spostata né di data, né di orario;

#### ART. 17

In caso di maltempo spetterà alla C. T. O. valutare ed organizzare eventuali rinvii. Qualora le squadre non ricevano alcuna comunicazione di rinvio dovranno presentarsi regolarmente al campo sportivo;

#### ART. 18

Il giocatore che danneggia volontariamente le bandierine del calcio d'angolo farà subire un'ammenda di 100€ alla propria squadra.

#### ART. 19

Il costo dell'iscrizione al torneo è fissato in € 300,00 comprensivo delle spese di iscrizione ed assicurazione, eventualmente con l'aggiunta del 11 giocatore in rosa, l'iscrizione sarà di €330,00.

#### ART. 20

Dieci minuti prima l'inizio della partita ogni squadra dovrà compilare la distinta di gara e consegnarla al Comitato Organizzatore o al Direttore di gara, compilata in stampatello in modo chiaro e leggibile, accompagnata da un documento di identità di tutti i giocatori e dirigenti, dal contributo campo e arbitraggio di € 20,00 a squadra e firmata dal dirigente responsabile.

#### ART. 21

Con l'iscrizione al torneo tutti i giocatori, dirigenti e guardalinee delle squadre dichiarano di aver preso visione del regolamento e di accettarlo in ogni sua parte.

## IL COMITATO ORGANIZZATORE

Per comunicazioni fare riferimento ai seguenti numeri

Scorsone Emanuele 3205559189

Giunta Loris 3283259263